

Philosophy 5P

P for PASSION

(Körpersprache, Kampf, Hustle, Einsatzintensität, energy, team on the bench,)

P for PACE

(Tempo hoch halten defensive und offensive)

-über ML für 4 Sekunden

-Jeder Cut Sprint

-Jeder Drive max. Speed und Entscheidungen treffen mit 2 Dribblings

P for Press

(in jeder Situation offensive und defensive Gegner unter Druck setzen)

-Bei jedem Kontakt mit Ball Spieler muss sein Gegner angreifen (mit Wurf, mit Pass mit Dribbling mit Täuschung), Entscheidung sehr schnell treffen und Entscheidung Pfeilen bevor er ball hat

Def.:

-Jeder Angreifer mit Ball muss aggressive attackiert

-Jeder Cut/Bewegung zu der Ballannahme von BL muss aggressive zugemacht sein (Deny & chase)

-Jeder Off Ball Screen muss physisch bekämpft sein

-PnR-Defense basiert an press auf Ballhandlers

-Box Out wir nehmen als erster Kontakt mit Rebounder

P for Position

Offensive spacing und Bewegung ohne Ball muss perfekt sein und vorgegeben sein

Defensive Stellung muss offensive spacing Vorteile wegnehmen als Verteidiger an Ball und ohne Ball

P for Possession

Wir wollen viel wie möglich Ballbesitze in dem Spiel haben und durch vollen Respekt jeden Ballbesitz freie Würfe als Team kreieren und gleichzeitig in jede unsere Offense der Ball schnell und oft bewegen, dass Verteidigung hat Schwierigkeit bei jeder neuen Position des Balles als Team zu verteidigen.

Prinzip by catch the Ball I have decision