

IGBS Schiedsrichter Camp

vom 20.-22. August 2010
in Bad Kreuznach

Programm / Inhalte: Leitung der Spiele mit Teams ab Oberliga
SR Coachings von (inter-)nationalen Top SR
Feedback über ear-monitoring und Video
Workshops zu ausgewählten Themen

Referenten / Coaches: aktive SR aus FIBA, BBL und 2.BL

Kosten: 65 € inkl. Verpflegung und Unterbringung

Anmeldeschluss: 31. Mai 2010

Anmeldung und weitere Infos bei Johannes Hack:
johannes.hack@gmx.de, 0151-57344642
Mehr Informationen auch auf der nächsten Seite!

Das Camp wird unterstützt von:
Basketball Direkt: www.basketballdirekt.de
VfL 1848 Bad Kreuznach e.V.: www.vfl1848-basketball.de

 basketBALLdirekt.de

 VfL 1848 BAD KREUZNACH E.V.
BASKETBALL





IGBS Schiedsrichter Camp

vom 20.-22. August 2010 in Bad Kreuznach

Das dufa-Jahrmarktsturnier in 55543 Bad Kreuznach ist seit Jahren Anlaufstelle zur Saisonvorbereitung von Mannschaften von Oberliga bis 2. Bundesliga. Das entsprechende Spielniveau ist also garantiert. Die Spiele dauern 2x20 Minuten bei durchlaufender Zeit und werden in der 2SR-Technik geleitet. Auf Wunsch ist auch die Anwendung der 3SR-Technik möglich. Infos zum Turnier auch unter: www.vfl1848-basketball.de

Jeder Teilnehmer erhält mindestens 3 Coachings. Ferner wird es 4 Workshops geben, die sich mit wichtigen Themen befassen und gegenseitig optimal ergänzen.

Verpflegung ist inklusive! Übernachtungsmöglichkeiten sind in der Sporthalle gegeben.

Es stehen lediglich 50 Plätze zur Verfügung. Bei Überschreitung des Kontingents erhalten SR ab Oberliganiveau den Vorzug. Mindestteilnehmerzahl: 20.

Voraussichtlicher Ablaufplan:

Freitag

bis 18:00h *Anreise*
18:30h *Begrüßung, Briefing*
19:00h *Workshop 1*

Samstag

bis 8:30h *Frühstück*
9:00h-12:30h
 Gruppe 1: Spielleitung,
 Gruppe 2: Workshop 2 & 3
13:00h *Mittagessen*
13:30h-18:00h
 G1: Workshop 2 & 3,
 G2: Spielleitung
18:00h *Abendessen*
19:00h *Briefing*

Sonntag

bis 8:30h *Frühstück*
9:00h-11:30h
 G1: Workshop 4,
 G2: Spielleitung
12:00h *Mittagessen*
12:30h-16:00h
 G1: Spielleitung,
 G2: Workshop

